

BASES DE LA XXV TROFEO DE FÚTBOL – SALA VERANO 2017

NORMATIVA GENERAL

1º Podrán participar en este trofeo, todos los equipos locales que se presenten tanto de entidades, como grupos de amigos, hasta cubrir el cupo.

2º Todos los jugadores deberán estar censados en nuestra localidad, excepto los equipos y jugadores que la organización acepte admitir.

3º La inscripción del torneo es de 35 €, siendo la fecha tope de inscripción y abono el 23 de junio.

4º El mínimo de jugadores por equipos será de **OCHO (8)** y el máximo de **DOCE (12)**, pudiendo tan solo figurar en el acta de cada partido **DIEZ (10)** jugadores. En el campo el equipo estará compuesto por el portero y **CUATRO JUGADORES** de campo.

La edad mínima para poder participar en este trofeo serán los nacidos en 1997. Como excepción, se admitirán jugadores nacidos en 1998 siempre que demuestren que están jugando en equipos de superior categoría.

LA RELACION DE JUGADORES QUEDA CERRADA una vez entregada por el delegado de equipo, no admitiéndose cambio alguno.

5º Los equipos deberán estar en la pista 20 minutos antes de cada partido. Sólo se esperará DIEZ minutos en caso de que el equipo se retarse, o no tenga el número mínimo para comenzar el partido, el cual será de TRES jugadores.

6º Los horarios y fechas marcadas por la organización son inalterables.

7º Los equipos deberán ir bien uniformados, en cuanto a color y numeración.

8º En caso de coincidir el color de la camiseta, deberá cambiar el equipo que hace de visitante.

9º DESARROLLO DE LA COMPETICIÓN:

- El sistema de competición será el siguiente:
 - Composición de los grupos: 4 grupos de 4 equipos
 - 1ª fase: Liga regular a una vuelta
 - 2ª fase: Los 2 mejores de cada grupo se clasifican para jugar la fase final.
 - Fase final: Cuartos de final, semifinales y final.
 - Desempates: 3 penaltis excepto en la semifinal y final que se jugará una prórroga de dos periodos de 5 minutos.

10º TROFEOS A DISPUTAR:

- 1º **CLASIFICADO TROFEO +BONOS PISTAS**
- 2º **CLASIFICADO TROFEO +BONOS PISTAS**

Los partidos se celebraran en la pista polideportiva del casco antiguo.
Se nombra coordinador del trofeo a D. Fco. Morales Villadiego.



REGLAMENTACIÓN BÁSICA

SAQUE DE META.-

El saque de meta lo realizara el Portero, poniendo el balón bien con el pie y mano pudiendo traspasar la línea de mediocampo, no pudiendo conseguir gol directo del saque sin que lo toque un jugador excepto el portero.

SAQUE DE BANDA.-

En el saque de banda el jugador sacará con las pies, no pudiéndose conseguir gol directo del saque sin que lo toque un jugador excepto el Portero.

Sin el saque es efectuado contra la portería contraria y el balón entra a gol después de haberlo tocado sólo el portero (se efectuará un saque de esquina).

SAQUE DE ESQUINA.

El saque de esquina será ejecutado, igual que el de banda. Se podrá conseguir gol directamente. Pero solamente contra el equipo contrario.

JUGAR EL BALÓN CON EL PORTERO.-

No se podrá ceder el balón al portero, dos veces consecutiva, sin que lo haya jugado anteriormente un jugador del equipo contrario. El árbitro castigará con un libre directo al equipo infractor desde la línea de banda

El portero podrá salir del área y tocar el balón.

FALTAS.- Todas las faltas serán castigadas con un libre directo y tendrán un máximo de 4 segundos para ejecutarla, el contrario deberá estar a 5 metros del balón.

FALTAS ACUMULATIVAS: Cada una de los equipos podrán incurrir en 5 faltas acumulables, con derecho a formación de barreras de jugadores, a partir de la 6, todos los lanzamientos de falta se realizará sin barrera, y desde el lugar donde se cometieron, siempre que esta sea inferior a los 10 metros, pudiendo optar por lanzarla desde el punto de doble penalti.

Todos los jugadores deberán estar detrás de la línea de balón cinco metros

PENALTY.- El penalti se lanzará desde un punto a 6 metros de la línea de meta. El resto de jugadores deberán estar a cinco metros por detrás del balón

DURACIÓN DEL PARTIDO.-El encuentro constará de dos tiempos de 25 minutos cada uno y 10 de descanso.

Se podrá pedir dos tiempos muertos, uno en cada periodo del partido de 1 minuto de duración.

TARJETAS.

AMARILLA: Amonestación. Dos tarjetas amarillas equivaldrán a la exclusión.

AZUL: Exclusión del jugador pudiendo ser reemplazado por otro jugador.

ROJA: Expulsión total, no pudiendo ser reemplazado el jugador.

Los ciclos de tarjetas amarillas serán todos de tres tarjetas.

La tarjeta Azul directa equivale a dos Amarillas.



Ayuntamiento
de la
Castilleja de la Cuesta
Delegación de Deportes

RELACION DE DEPORTISTAS
TORNEO FÚTBOL – SALA VERANO 2017

EQUIPO:

DOMICILIO:

DEPORTE:

TELEFONO:

CATEGORIA: SENIOR

N	APELLIDOS Y NOMBRES	FECHA NAC.	D.N.I.
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
D			
E			

Castilleja de la Cuesta a de de 2017.

ORGANIZACION